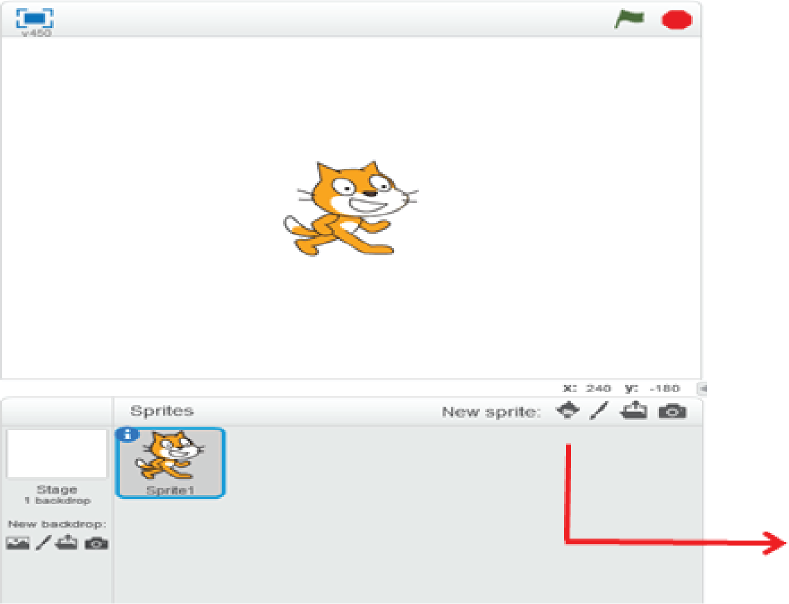
วิธีการสลับตัวละครและพื้นหลัง

วิธีการสลับตัวละครและพื้นหลังทำได้ดังนี้

ขั้นตอนการสลับตัวละคร

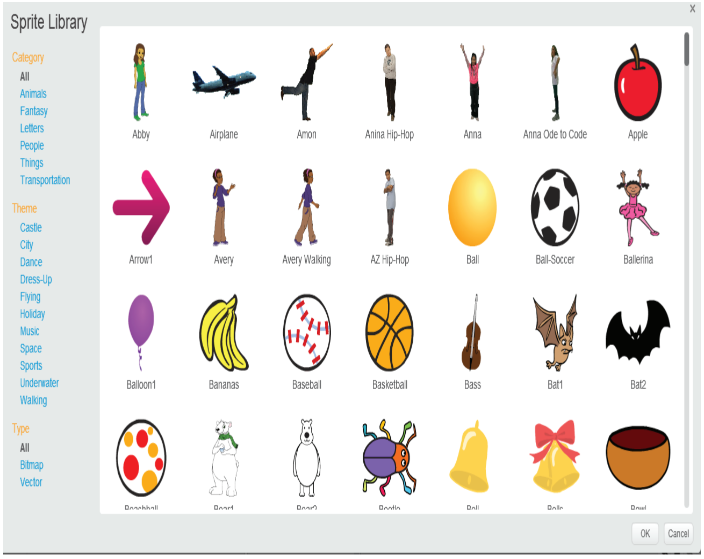
ทำการคลิกไปที่ Choose from library



คลิกตรงนี้

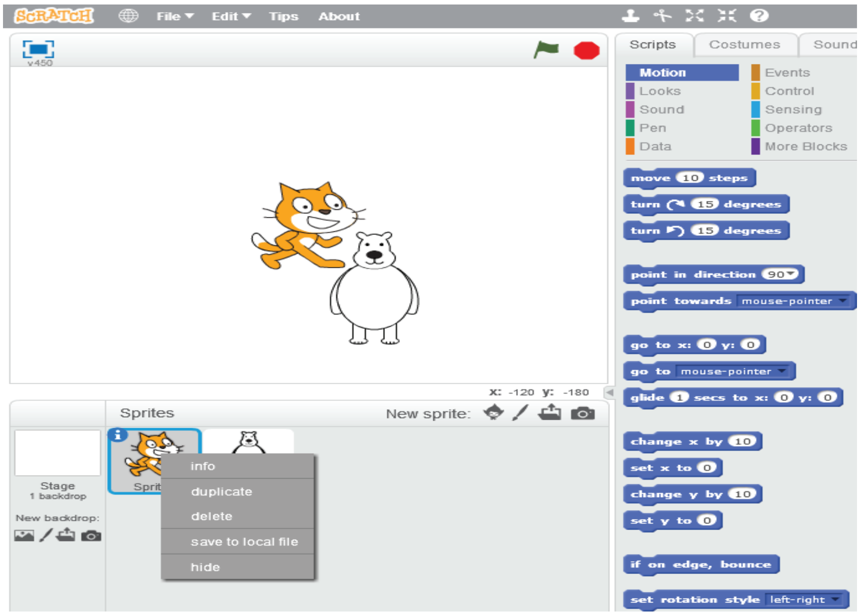
จะมีหน้าต่างใหม่ขึ้นมา ให้เราค้นหาตัวละครที่ต้องการ

เลือกตัวละครแล้วกด OK



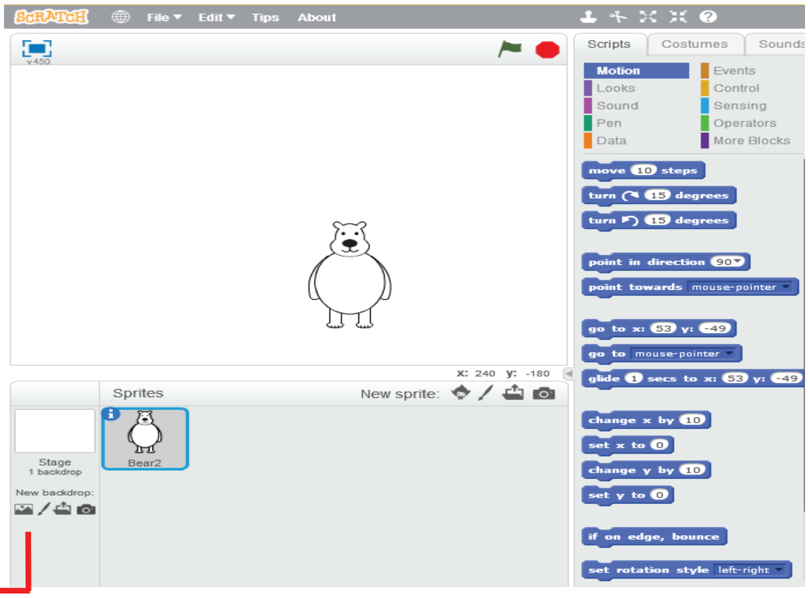
วิธีการสลับตัวละครและพื้นหลัง

ทำการลบตัวละครที่ไม่ต้องการโดยการ คลิกขวาที่ตัวละคร แล้วกด Delete



ขั้นตอนการสลับพื้นหลัง

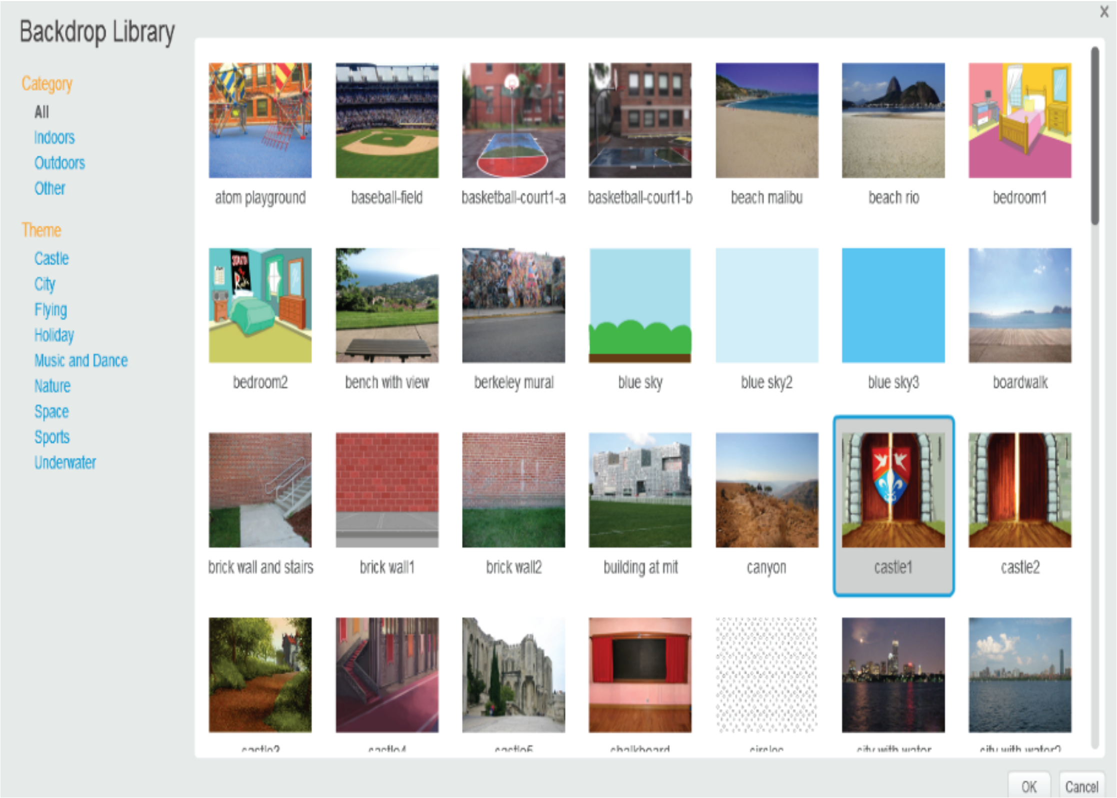
ทำการคลิกไปที่ Choose backdrop from library



คลิกตรงนี้

วิธีการสลับตัวละครและพื้นหลัง

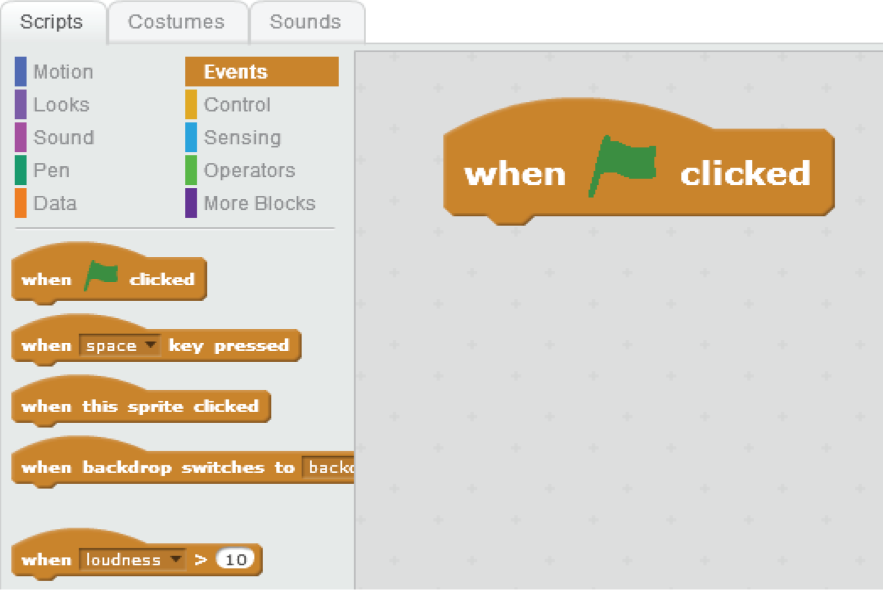
จะมีหน้าต่างใหม่ขึ้นมา ให้เราค้นหาพื้นหลังที่ต้องการ
เลือกพื้นหลังแล้วกด OK



วิธีเขียนสคริปต์ให้ตัวละครเคลื่อนที่แล้วสะท้อนกลับ

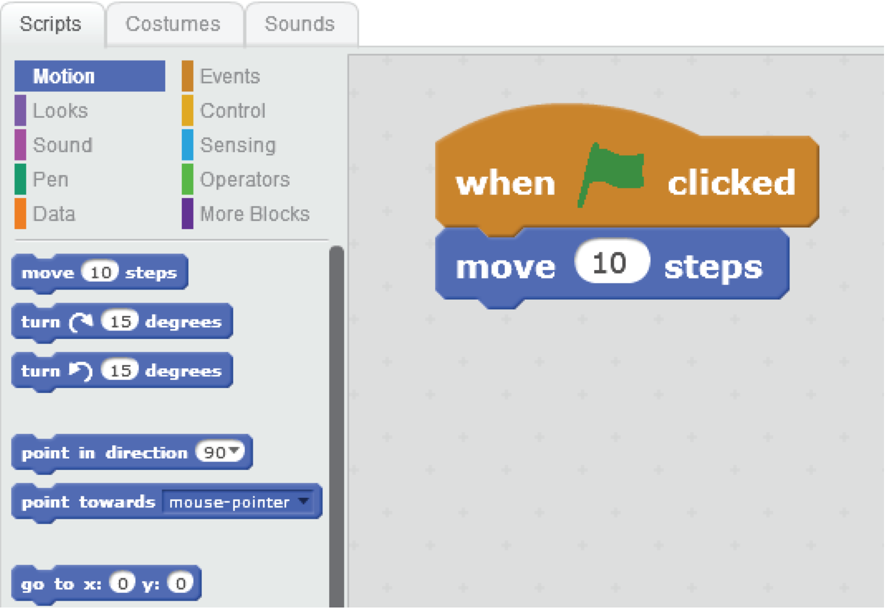
วิธีเขียนสคริปต์ให้ตัวละครเคลื่อนที่แล้วสะท้อนกลับทำได้ดังนี้

คลิก Events แล้วเพิ่มบล็อก



คลิก Motion เพิ่มบล็อก

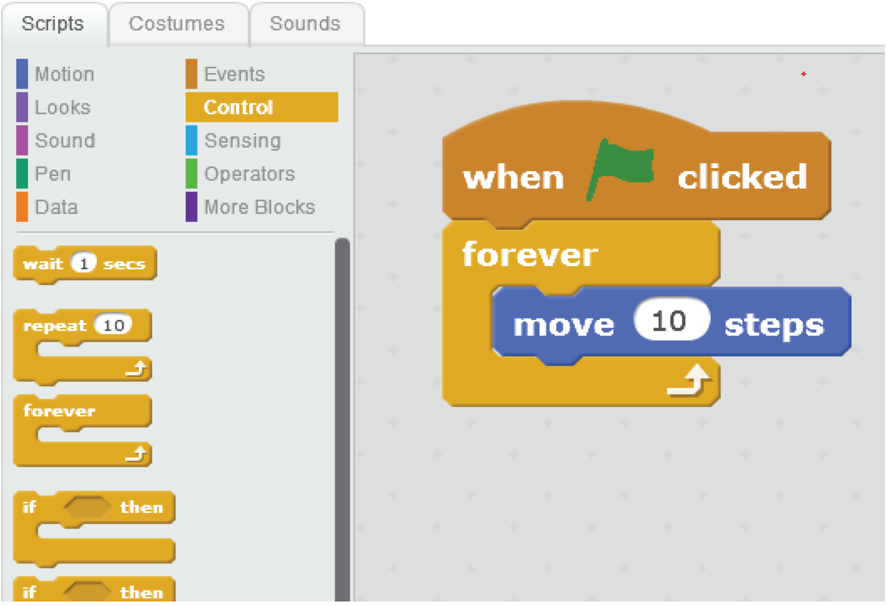
วางต่อกันกับบล็อก



วิธีเขียนสคริปต์ให้ตัวละครเคลื่อนที่แล้วสะท้อนกลับ

คลิกไปที่ Contro; แล้วเพิ่มบล็อก

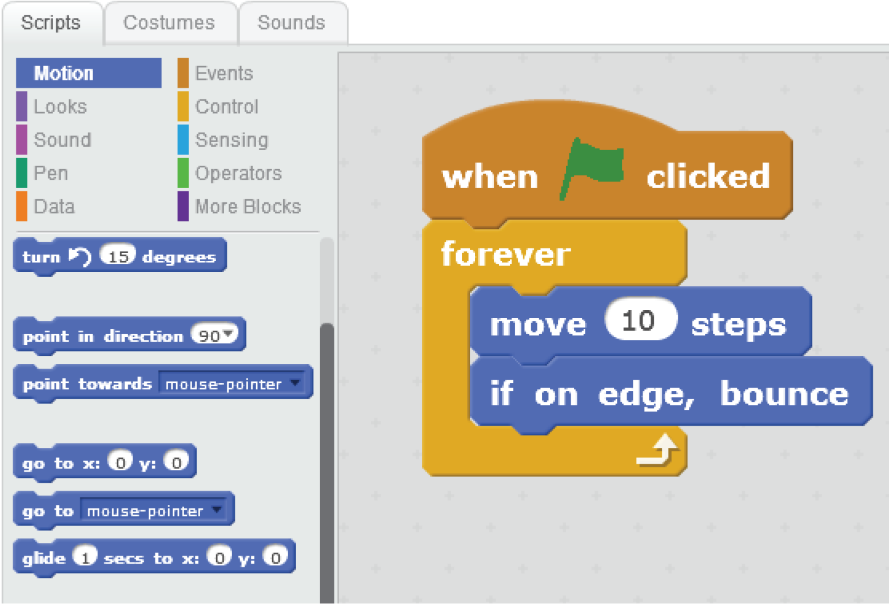
เพื่อทำให้ตัวละครเคลื่อนที่ไปเรื่อย ๆ



คลิกไปที่ Motion แล้เพิ่มบล็อก

วางต่อจากบล็อก

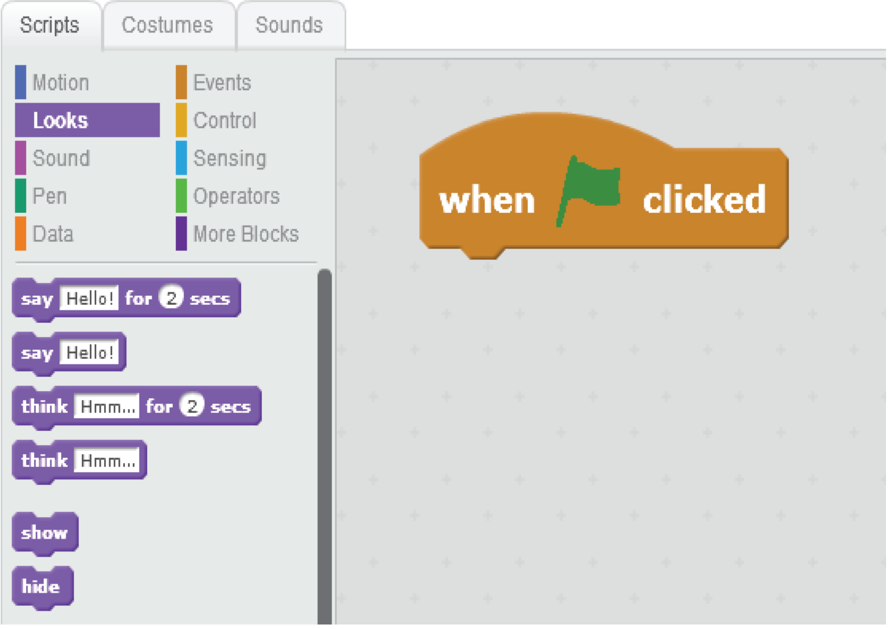
เพื่อให้ตัวละครชนขอบแล้วจะสะท้อนกลับ



วิธีการบังคับตัวละครโดยใช้แป้นพิมพ์

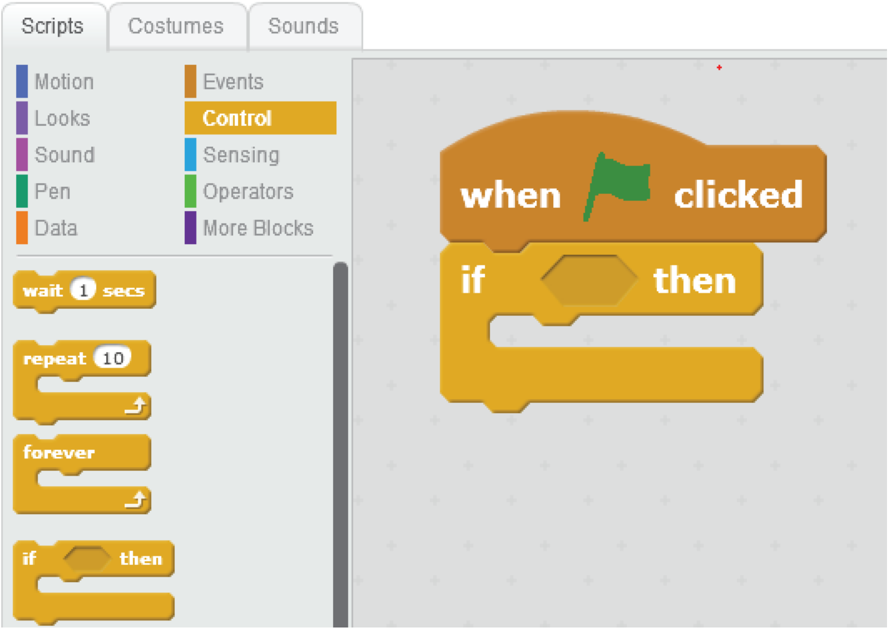
คลิก Event แล้วเพิ่มบล็อก

ไปยังพื้นที่ทำงาน



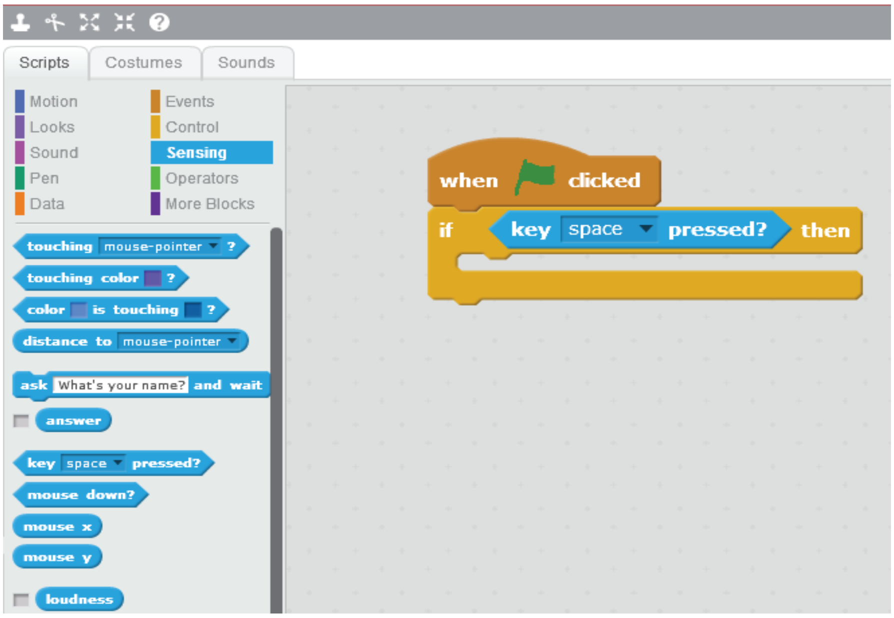
คลิก Control แล้วเพิ่มบล็อก

ไปวางต่อกันกับบล็อก

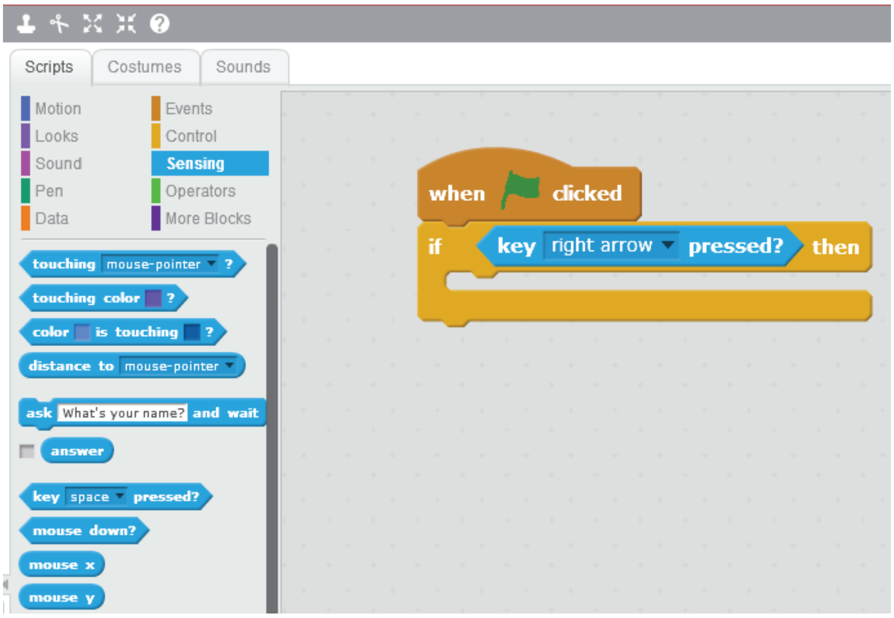


วิธีการบังคับตัวละครโดยใช้แป้นพิมพ์

คลิก Sensing เพิ่มบล็อก `key space pressed?` วางไว้ในบล็อก

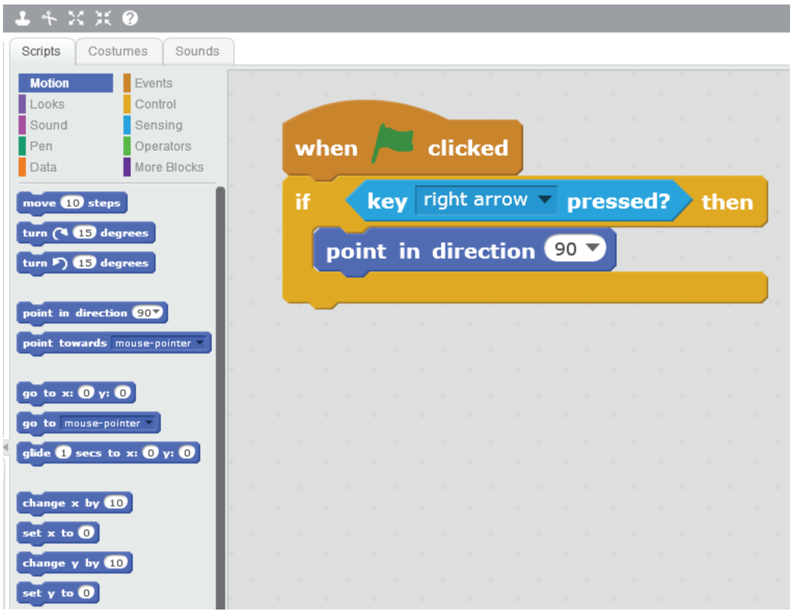


ถ้าให้ตัวละครเคลื่อนไปทางขวา จะต้องทำการปรับจาก `key space pressed?` ให้เป็น `key right arrow pressed?`

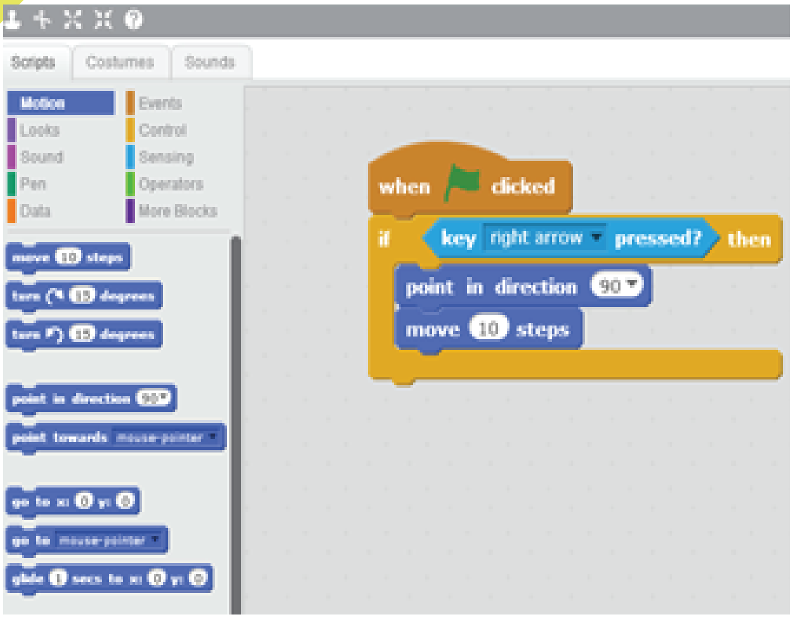


วิธีการบังคับตัวละครโดยใช้แป้นพิมพ์

คลิก Motion เพิ่มบล็อก **point in direction 90**
วางต่อกันกับบล็อก **key right arrow pressed?**

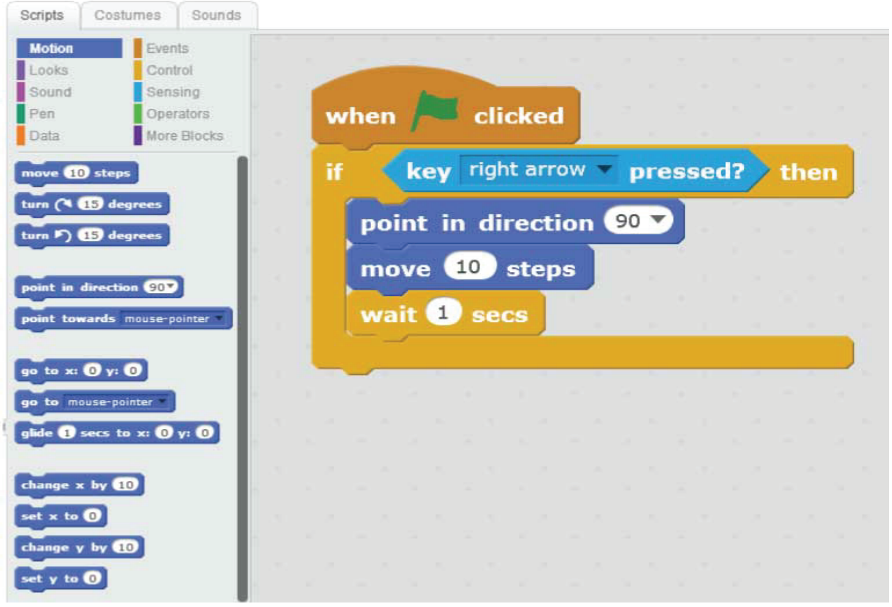


คลิก Motion แล้วเพิ่มบล็อก **move 10 steps**
วางต่อกันกับบล็อก **key right arrow pressed?**

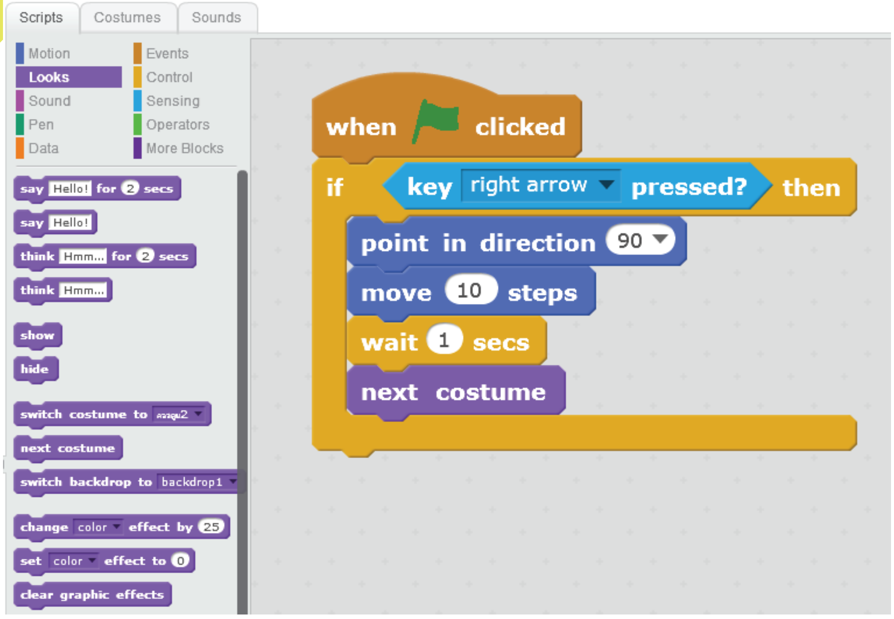


วิธีการบังคับตัวละครโดยใช้แป้นพิมพ์

คลิก Control เพิ่มบล็อก **wait 1 secs** วางต่อกันกับบล็อก **move 10 steps**



คลิก Looks เพิ่มบล็อก **next costume** วางต่อกันกับบล็อก **move 10 steps**

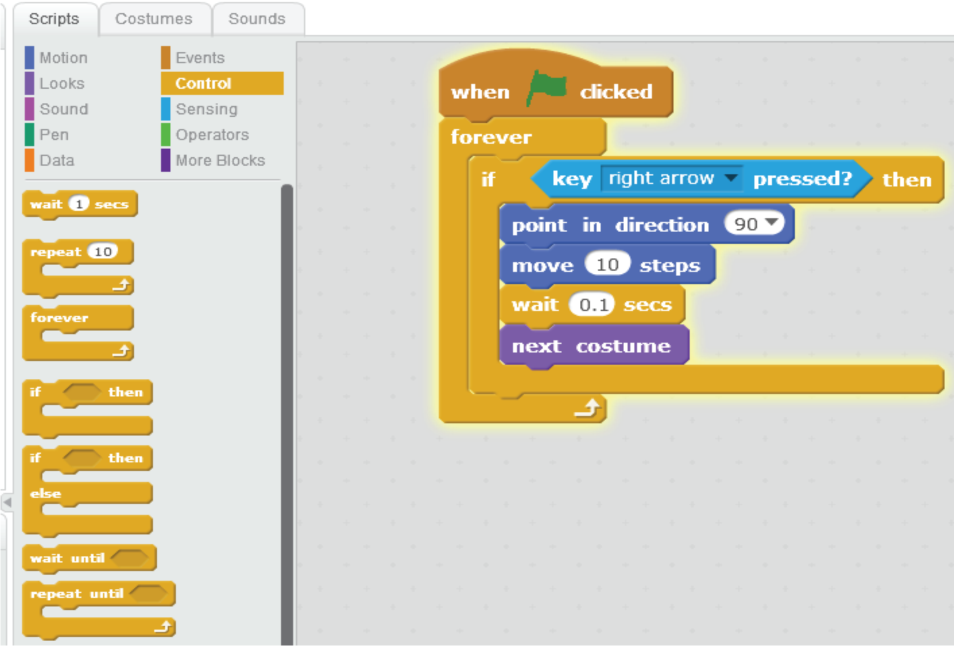


วิธีการบังคับตัวละครโดยใช้แป้นพิมพ์

คลิก Control เพิ่มบล็อก

 วางต่อจาก

และให้คลุมบล็อกที่เหลือทั้งหมด



เมื่อคลิกที่ธงเขียวจะสามารถใช้แป้นพิมพ์ลูกศรชี้ขวา
จะสามารถทำให้ตัวละครเคลื่อนที่ไปทางขวา

ถ้าต้องการให้ตัวละครเคลื่อนที่ไปทางทิศอื่น ๆ ให้ทำการเขียนสคริปต์เพิ่ม
โดยจะมีบล็อกที่แตกต่างอยู่ 2 บล็อกได้แก่

และ

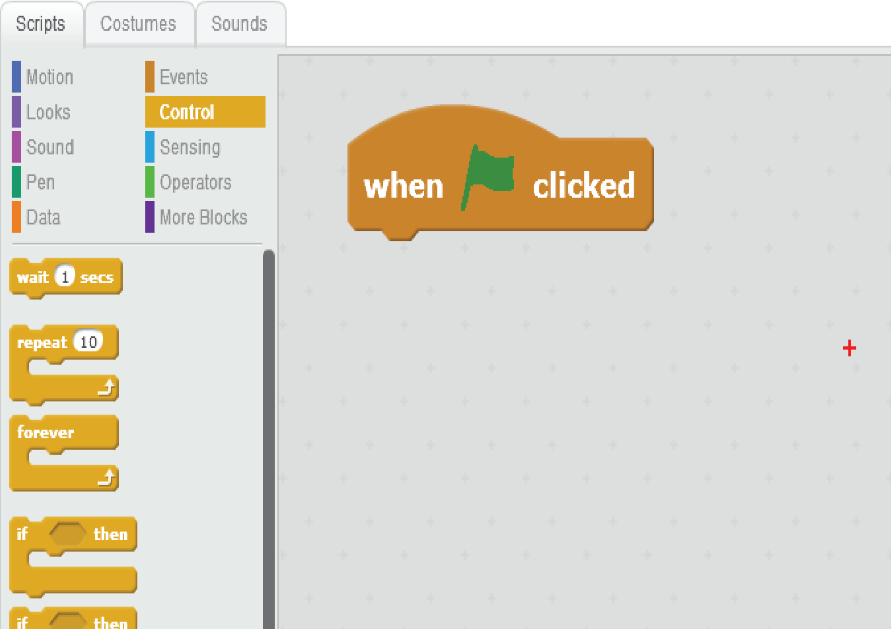
 ให้ทำการเปลี่ยน 2 บล็อกนี้ให้ถูกต้อง

วิธีการเขียนสคริปต์ให้ตัวละครสนทนา

วิธีการเขียนสคริปต์ให้ตัวละครสนทนาสามารถทำได้ดังนี้

คลิก Events เพิ่มบล็อก

นำไปวางไว้ที่พื้นที่ทำงาน

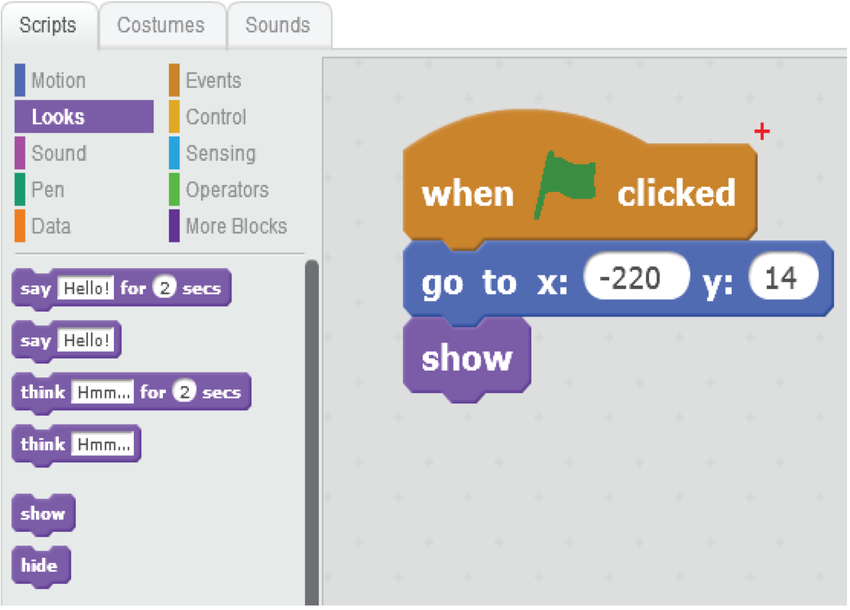


คลิก Motion เพิ่มบล็อก

วางต่อกันกับบล็อก

วิธีการเขียนสคริปต์ให้ตัวละครสนทนา

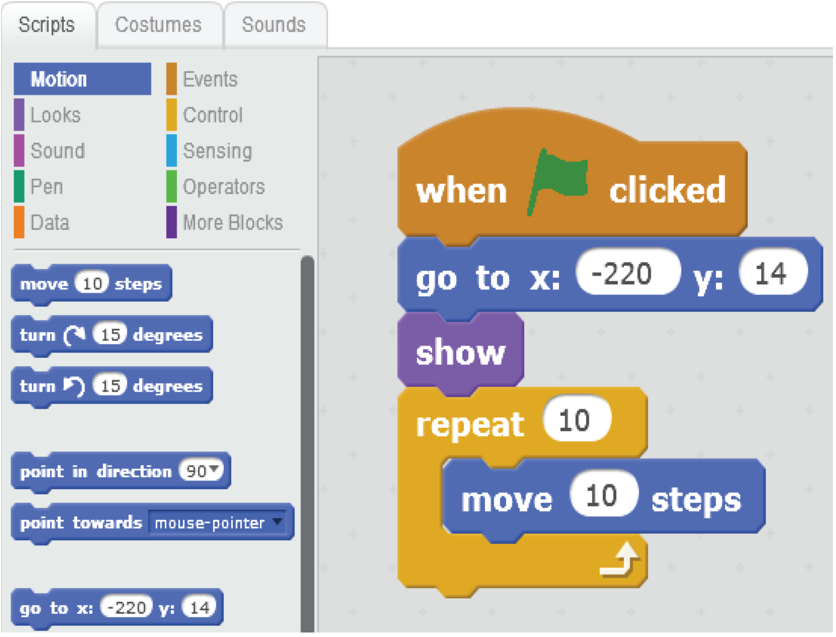
คลิก Looks เพิ่มบล็อก **show** วางต่อกันกับบล็อก **go to x: -220 y: 14**



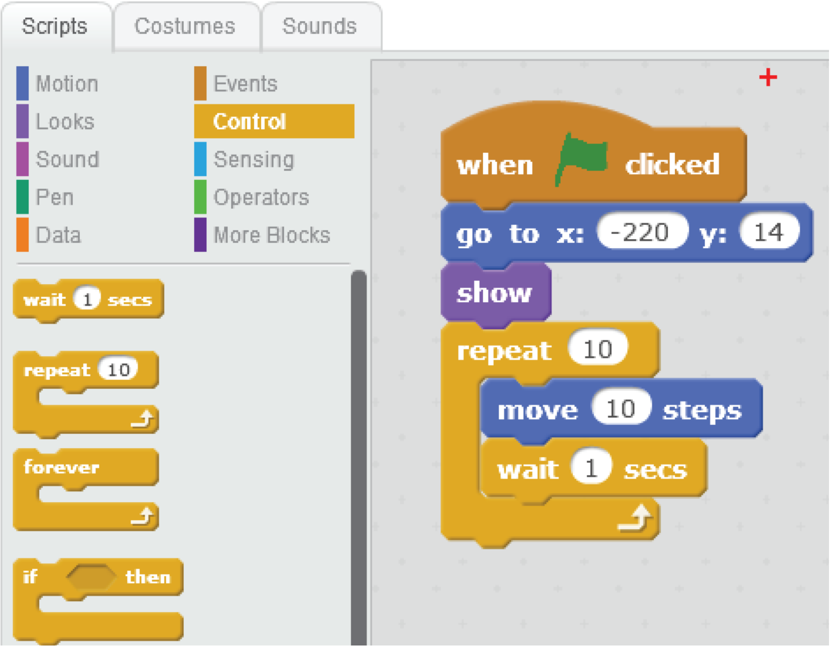
คลิก Control เพิ่มบล็อก **repeat 10** วางต่อกันกับบล็อก **show**

วิธีการเขียนสคริปต์ให้ตัวละครสนทนา

คลิก Looks เพิ่มบล็อก move 10 steps วางในบล็อก repeat 10



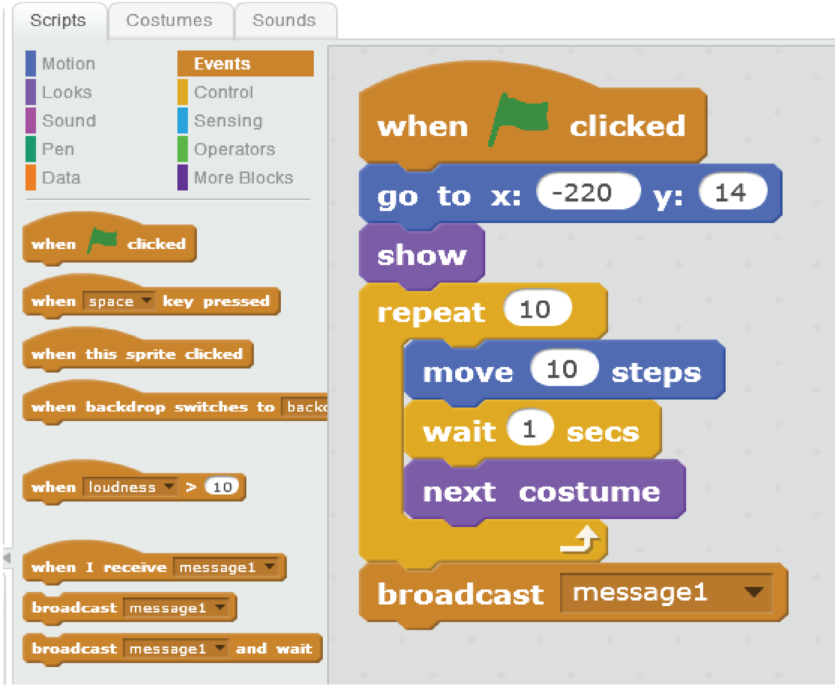
คลิก Control เพิ่มบล็อก wait 1 secs วางต่อกันกับบล็อก move 10 steps



วิธีการเขียนสคริปต์ให้ตัวละครสนทนา

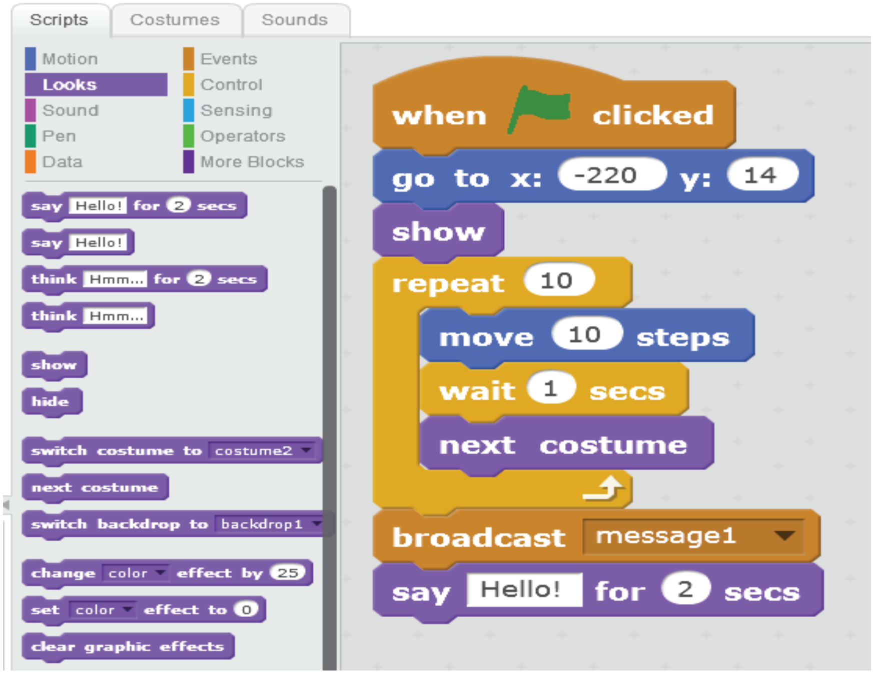
คลิก Looks เพิ่มบล็อก **next costume** วางต่อกันกับบล็อก **wait 1 secs**

คลิก Events เพิ่มบล็อก **broadcast message1** วางต่อกันกับบล็อก **repeat 10**



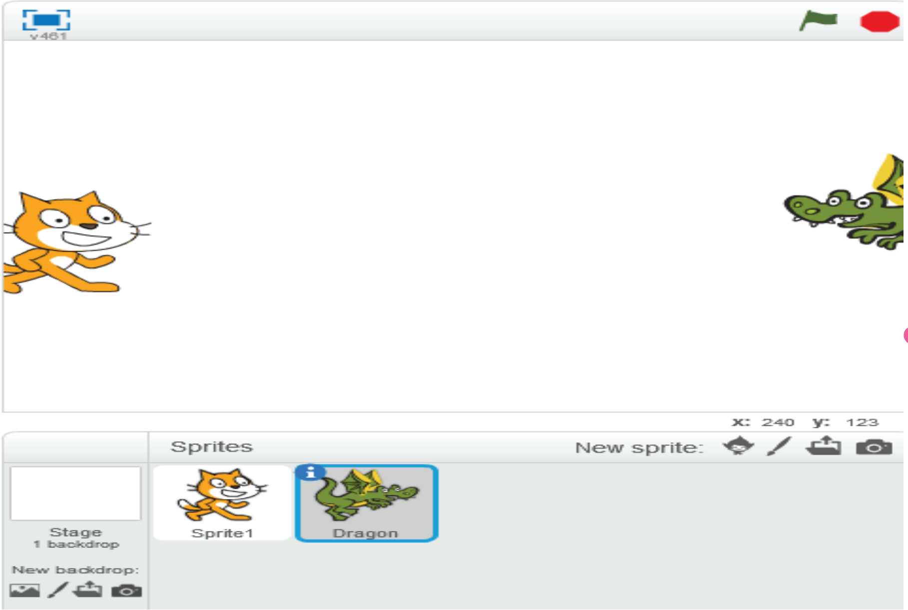
วิธีการเขียนสคริปต์ให้ตัวละครสนทนา

คลิก Looks เพิ่มบล็อก say Hello! for 2 secs (แก้ไขข้อความตามที่ต้องการ)
วางต่อกันกับบล็อก broadcast message1

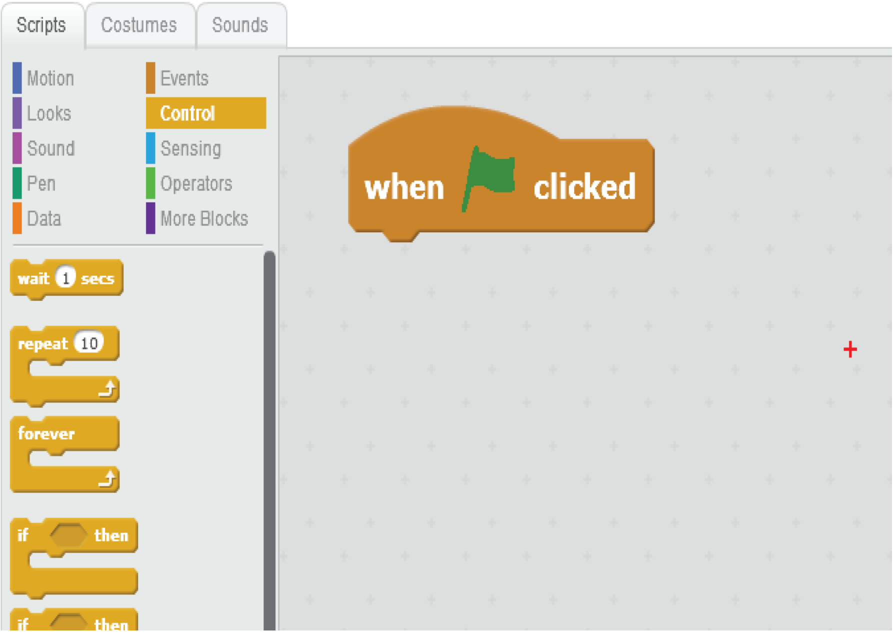


วิธีการเขียนสคริปต์ให้ตัวละครสนทนา

เพิ่มตัวละครอีกตัวและวางตำแหน่งขวาสุดของขอบเวที



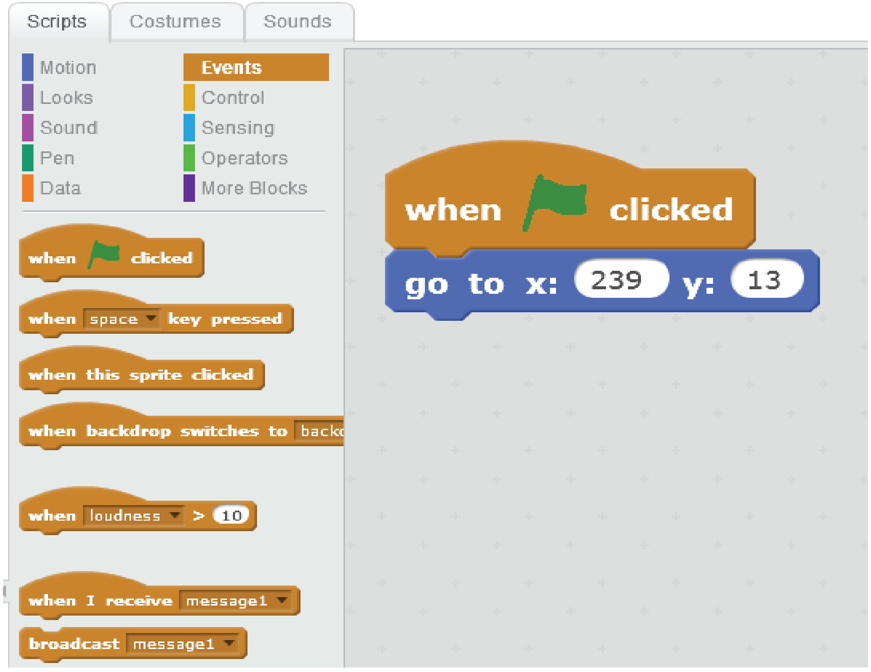
คลิก Events เพิ่มบล็อก นำไปวางไว้ที่พื้นที่ทำงาน



วิธีการเขียนสคริปต์ให้ตัวละครสนทนา

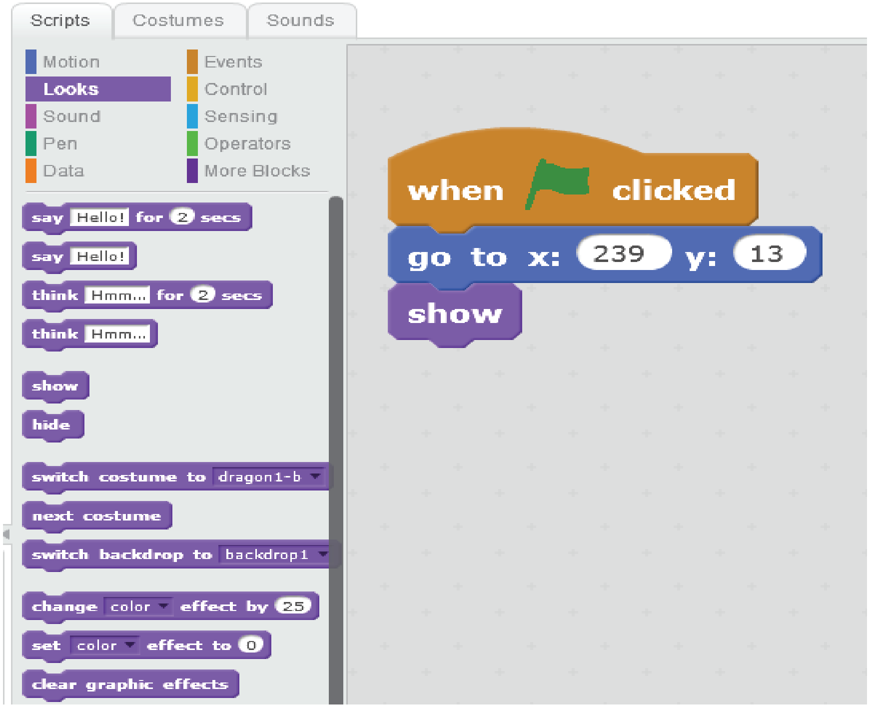
คลิก Motion เพิ่มบล็อก

วางต่อกันกับบล็อก



คลิก Looks เพิ่มบล็อก

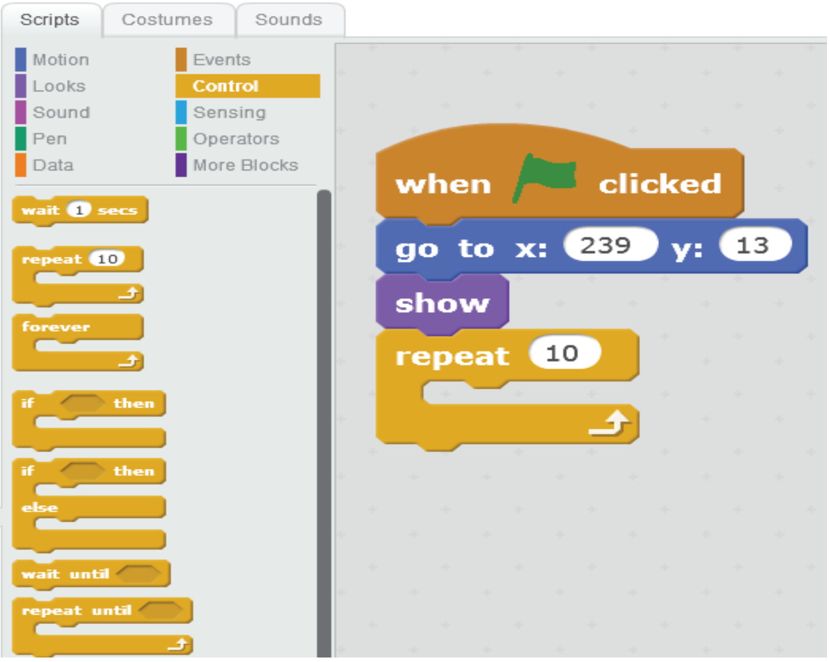
วางต่อกันกับบล็อก



วิธีการเขียนสคริปต์ให้ตัวละครสนทนา

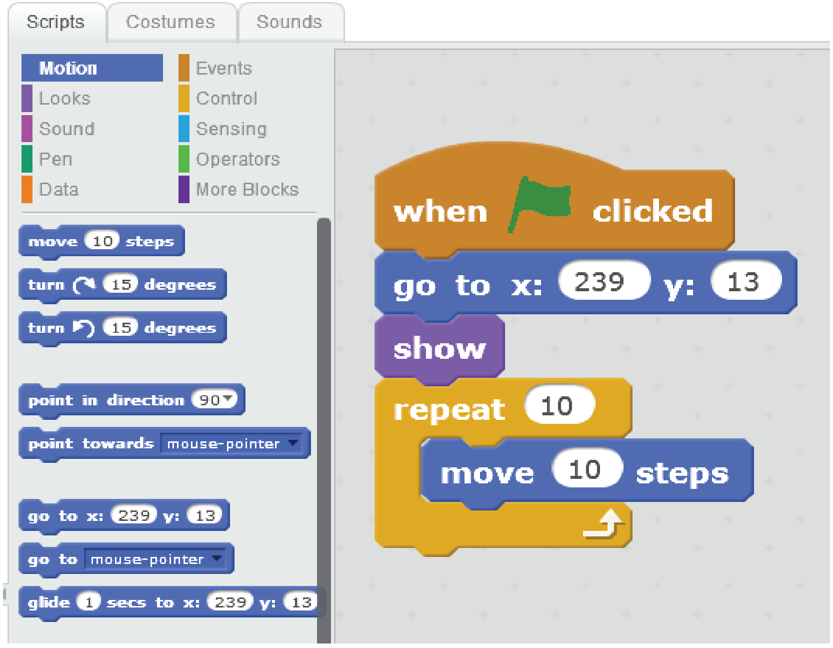
คลิก Control เพิ่มบล็อก

วางต่อกันกับบล็อก



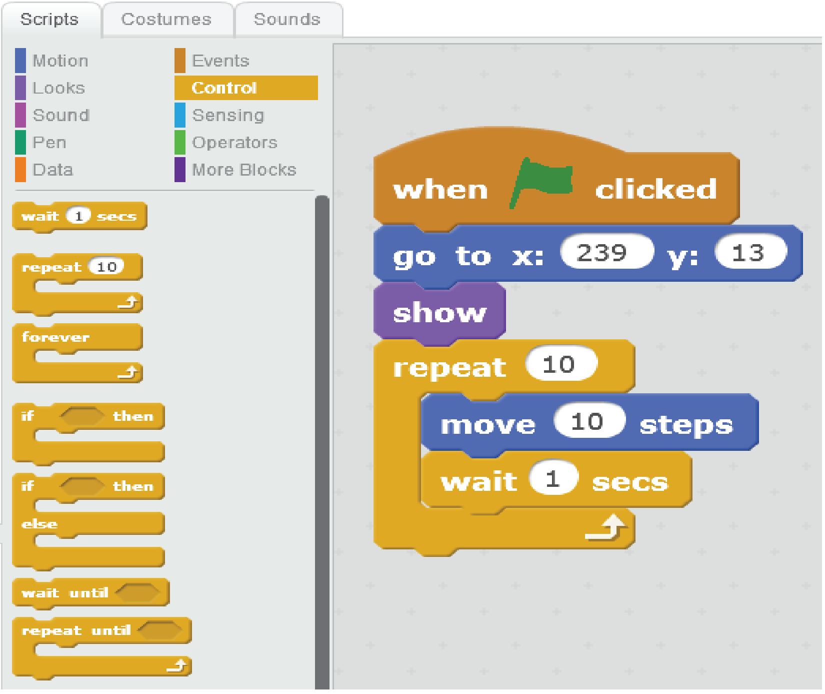
คลิก Looks เพิ่มบล็อก

วางในบล็อก

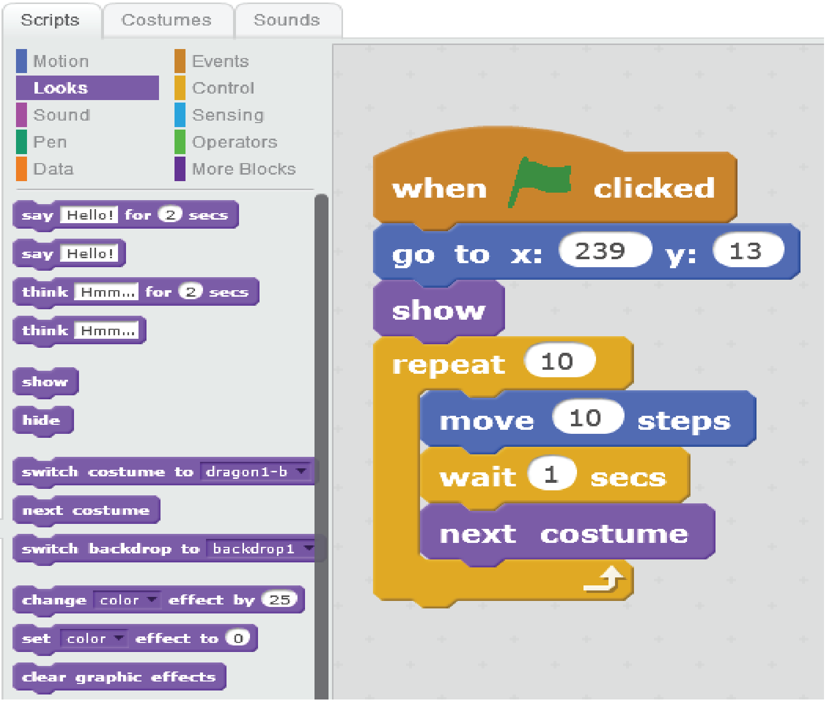


วิธีการเขียนสคริปต์ให้ตัวละครสนทนา

คลิก Control เพิ่มบล็อก wait 1 secs วางต่อกันกับบล็อก move 10 steps

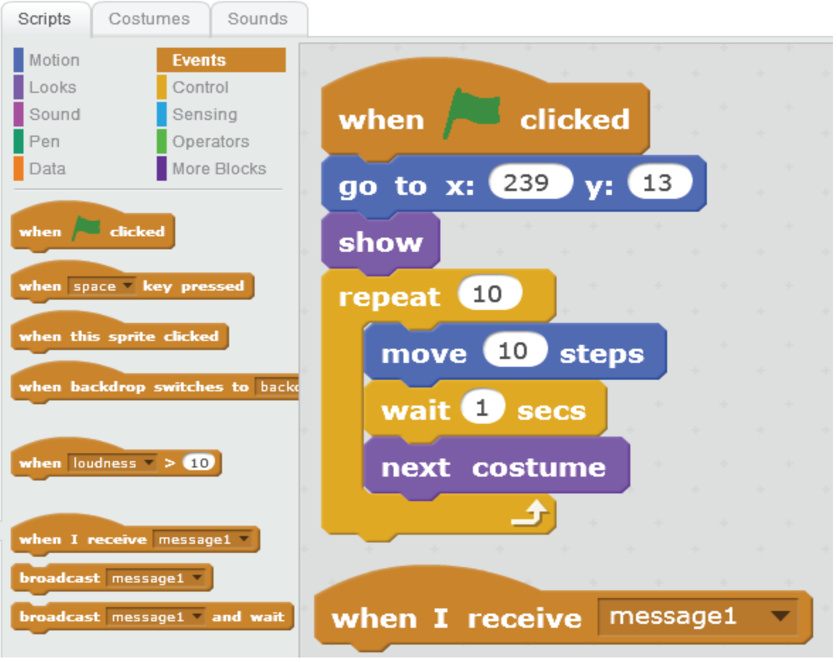


คลิก Looks เพิ่มบล็อก next costume วางต่อกันกับบล็อก wait 1 secs

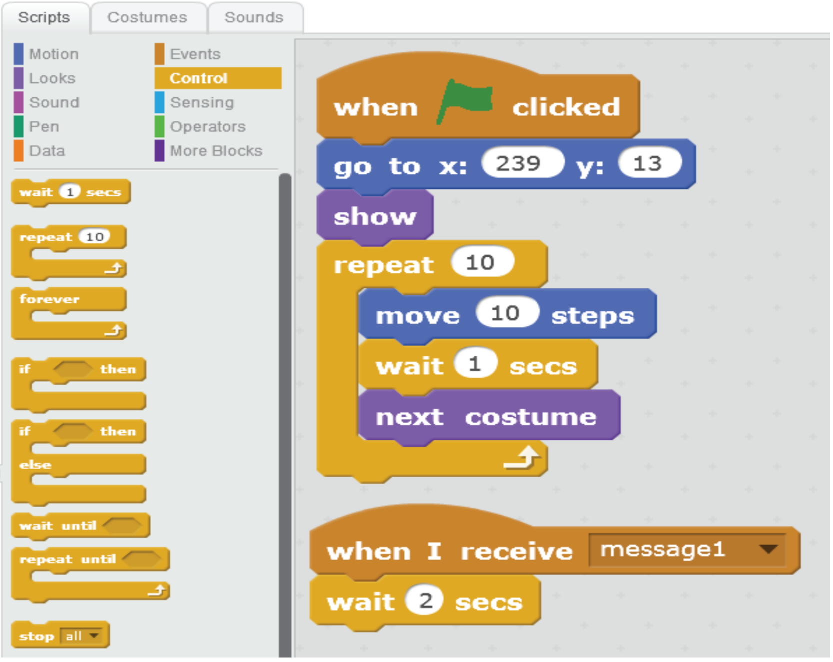


วิธีการเขียนสคริปต์ให้ตัวละครสนทนา

คลิก Events เพิ่มบล็อก when I receive message1 วางไว้ที่พื้นที่ทำงาน

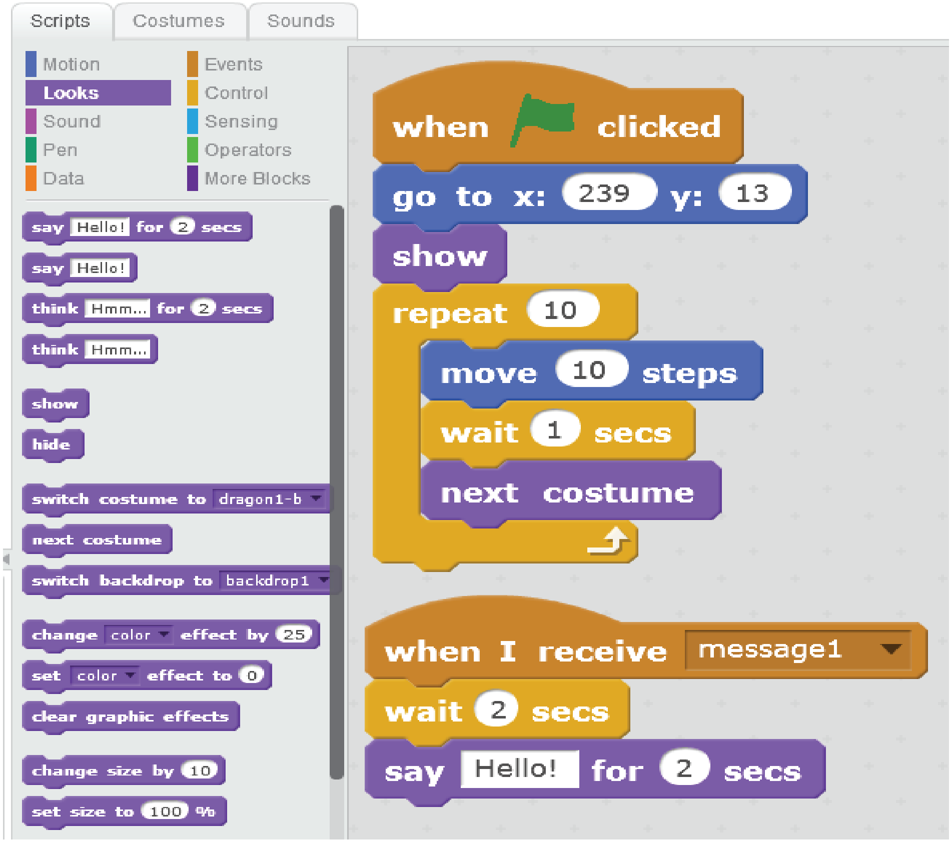


คลิก Control เพิ่มบล็อก wait 2 secs วางต่อกันกับบล็อก when I receive message1



วิธีการเขียนสคริปต์ให้ตัวละครสนทนา

คลิก Looks เพิ่มบล็อก say Hello! for 2 secs วางต่อกันกับบล็อก wait 2 secs



สามารถเพิ่มและแก้ข้อความให้ตัวละครสนทนาได้ตามที่ต้องการ